

Byg en app. Flow 3

Nathalie Rabell Andersen

MOBIL PROTOYPE
TABLET PROTOTYPE

2. november 2017

Byg en app. Flow 3

Nathalie Rabell Andersen

Indledning

Link tilhørende mine 2 prototyper af appen er på forsiden. Inde i min app har jeg lavet nogle fungerende undersider inde under kategorierne på mine menu punkter. Disse er 'American' under mad og 'Cupcakes' under desertyer. Inde under de to kategorier virker de første tilsvarende opskrifter.

Målgruppe

Min målgruppe er primært kvinder mellem 18 og 40. Dette er fordi min app har nogle farver der er meget indbydende til piger og ligger også vægt på nogle lidt mere feminine opskrifter som under desserterne. Den er dog ikke udelukket for unge mænd der skulle være interesseret. Appen er let overskueligt og simpel og egner sig derfor til unge kvinder i denne aldersgruppe der har en travl hverdag og har brug for noget inspiration i form af en let tilgængelig app, hvor det er let at navigere rundt og finde det man gerne vil have. Jeg har lavet 2 personas af eksempler fra min målgruppe.

Mia, 27, mad blogger og studerende

Mia har lige startet en mad blog i hendes fritid fordi hun er rigtig glad for at prøve noget nyt og dele det med andre. Hun har meget at se til med sine studier og har også venner som hun prøver at få tid til at se i sin fritid. Derfor har Mia ikke alverdens tid til at finde på vilde og spændende retter og rode rundt i diverse kokebøger. Hun vil gerne kunne prøve nogle lækre retter der vil se godt ud på hendes blog og samtidig have tid til hendes studier.

Motivationer

- Tid til venner og studier
- Lækker mad til hendes blog

Frustrationer

- Har ikke tid til at lede efter spændende retter i alverdens kokebøger, og/eller budgettet til dem
- Det er uoverskueligt at søge på google da der kommer for meget op og det bliver for meget arbejde

Mål

- Hun vil gerne have en let og overskuelig løsning
- Tid til både studie, venner og blog
- Hun vil gerne kunne lave nogle retter der ser godt ud på billeder

Lone, 36, hjemmegående

Lone er hjemmegående mor da hun har født for nylig. Hun har ikke meget tid da hendes barn lider af kolik og kræver hendes fulde opmærksomhed. Hun bruger dagen på at prøve at vedligeholde sine venskaber samtidig med at sørge for hendes barn.

Om aftenen er der ikke meget overskud da Lone er meget træt og det er tit hun ender med at lave de samme retter om og om igen fordi hun ikke kan overskue at finde på noget nyt. Hun er træt af at spise det samme hver dag og hun kunne godt bruge den ekstra energi en varierende kost kunne give hende.

Motivationer

- Mere varierende kost

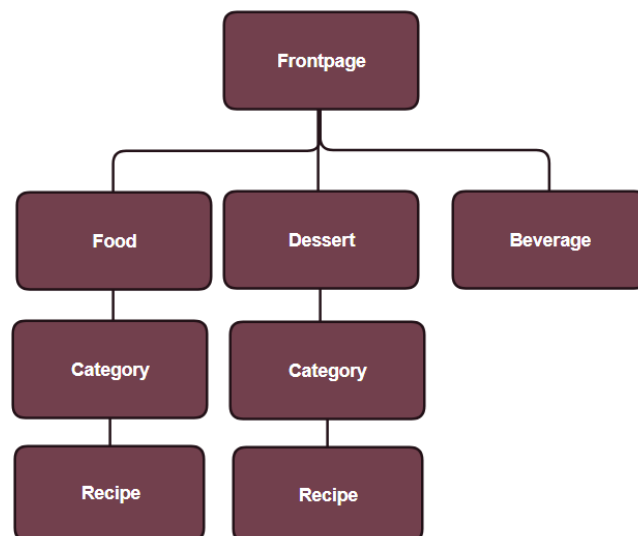
Frustrationer

- Har ikke overskud til at finde på en masse varierende mad når det bliver aften tid

Mål

- Har brug for at der er en måde hvor hun ikke selv skal tænke over hvad hun skal lave
- Overskuelig opskrift som er let at finde
- Mere energi fra varierende kost

App flowchart



Lige nu er mit flowchart meget enkelt da der ikke er nogle nuværende funktioner. Men min app er tiltænkt at kunne have mange funktioner som fx et system hvor man kan gemme favorit opskrifter og giver en rating til opskrifter mm. Selvfølgelig skulle der også være fungerende kategorier mm. Inde under drikke, men jeg måtte begrænse mig grundet tiden og fokuserede derfor på at have de 3 niveauer i appen demonstreret.

Udvikling af app layout

Min ide var at ændre på farverne, men det viste sig at blive lidt besværligt da jeg endnu ikke er helt skarp i illustrator og havde brugt en kringlet løsning til mine ikoner. Derfor arbejdede jeg ud fra mine ikoner for at skabe et lidt frisk og rent look, og samtidig gøre det let og overskueligt.

Udvikling af ikon design

Jeg brugte mine ikoner fra en forrig opgave da jeg havde lavet dem med dette projekt i tankerne. Udover det lavede jeg også en pil og et logo til min hjemmeside. Jeg har holdt dem i en simpel stil fordi jeg synes at det skal være lige til og uden forvirring og stil rent at kigge på. Jeg testede med sorte ikoner i stedet men det fungerede desværre ikke med mine illustrator kundskaber.

